

## **Regulamin Konkursu „Kino w dobrym Świetle”**

### **I Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem Konkursu jest firma SPECTRA LIGHTING z siedzibą w Warszawie przy ul. Ostródzkiej 53.
2. Konkurs odbywa się według zasad niniejszego Regulaminu. Wzięcie udziału w Konkursie jest równoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu, a także zobowiązaniem się uczestnika do przestrzegania jego postanowień.
3. Konkurs ma charakter otwarty, mogą w nim wziąć udział pełnoletnie osoby fizyczne lub firmy.
4. W Konkursie mogą wziąć udział zarówno architekci i projektanci wnętrz działający już na rynku, jak również studenci architektury i uczniowie szkół artystycznych.
5. W konkursie mogą brać udział zespoły projektowe, które traktowane są jak jeden uczestnik.
6. Uczestnictwo w konkursie jest bezpłatne.
7. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora. Zakaz dotyczy także członków ich rodzin.

### **II Idea Konkursu**

1. Celem Konkursu jest promowanie i wspieranie młodych architektów, projektantów wnętrz, designerów, studentów architektury a także nowatorskich i uniwersalnych pomysłów i rozwiązań.
2. Udział w konkursie umożliwi uczestnikom zaprezentowanie swych projektów szerokiej publiczności (prezentacja w ramach wydarzenia Wieczory z Architekturą, na łamach strony i profilu społecznościowego firmy Spectra Lighting oraz w mediach wspierających Konkurs).
3. Spectra Lighting zastrzega sobie prawo do wyboru zgłoszeń, które zostaną wyróżnione i zaprezentowane w ramach konkursu.

### **III Zasady konkursu**

1. Konkurs trwa od 26 listopada 2018 godz. 8:00 do 25 stycznia 2019 . godz. 23:59.
2. Konkurs jest przeznaczony dla architektów i projektantów wnętrz oraz dla studentów kształcących się w tych kierunkach.
3. Uczestnik konkursu zgłasza chęć wzięcia w nim udziału wysyłając zgłoszenie na adres mailowy [konkurs@spectra-lighting.pl](mailto:konkurs@spectra-lighting.pl)
4. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych przez Organizatora zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926) w zakresie niezbędnym do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści danych przez niego przekazanych, ich poprawiania oraz żądania usunięcia.

5. Na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a/art. 9 ust. 2 lit. a rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) Dz.Urz. UE L 119/1, z 4.5.2016, zwanego dalej „**RODO**”, przystępując do konkursu organizowanego przez Spectra Lighting, wyrażają Państwo **zgode** na ewentualne przetwarzanie danych osobowych z następujących kategorii:

- a) imiona i nazwiska,
- b) adresy email,
- c) numery telefonów

#### **IV Praca konkursowa – wymagania**

1. Zadanie konkursowe polega na zaprojektowaniu ściennej oprawy kinowej

Wymagania techniczne oprawy:

- Oprawa ma być w wersji natynkowej
- Oprawa ma być ściemnialna i ma stanowić źródło światła odbitego (eliminacja olśnienia)
- Oprawa ma zmieścić źródło LED i zasilacz
- Moc LED – około 20 W - 3000 lm

2. Jeden autor lub zespół projektowy może zgłosić do Konkursu maksymalnie 2 prace. Każde zgłoszenie traktowane jest oddzielnie i musi zawierać wszystkie wymagane elementy.

#### **V Zgłoszenie do Konkursu**

1. Zgłoszenia pracy do Konkursu na leży dokonać za pomocą wysłania zgłoszenia na adres mailowy: [konkurs@spectra-lighting.pl](mailto:konkurs@spectra-lighting.pl)

2. Zgłoszenie obowiązkowo musi zawierać:

- a) imię i nazwisko uczestnika/ nazwę zespołu projektowego
- b) dane kontaktowe uczestnika: adres, numer telefonu, adres e - mail
- c) opis pracy konkursowej wraz z zastosowaniem, inspiracją do jej stworzenia oraz innymi ważnymi informacjami (do opublikowania na stronie konkursu)
- d) max. 10 zdjęć lub grafik pracy konkursowej w jakości „do druku” – format .jpg lub .tiff, max. 5 MB

#### **VI Prawa autorskie**

1. Uczestnik Konkursu oświadcza i gwarantuje, że przysługiwać mu będą wyłączne, autorskie prawa majątkowe do zgłoszonej do Konkursu pracy w całości oraz do jej poszczególnych elementów, zwanego w niniejszym paragrafie także „Dziełem”. W celu uniknięcia wszelkich wątpliwości Strona postanawiają, iż Dziełem w rozumieniu niniejszego Regulaminu są wszelkie zapisy plików, w

szczegółności graficznych w programach: Solidworks, Autodesk Inventor, Autodesk 3D Studio Max, Autodesk Autocad, SketchUp, Corel Draw, Adobe Photoshop, Adobe Reader, Microsoft Word, we wszelkich formatach a także wszelkie materiały, w tym grafiki, zdjęcia, opisy, powstałe w związku z realizacją Konkursu, które będą posiadały takie indywidualne cechy twórcze, iż będą stanowić utwór w rozumieniu ustawy z dnia 4.02.1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jedn. Dz. U. z 2006 r. Nr 90, poz. 631 z późn. zm.)

2. Uczestnik Konkursu oświadcza, że jego prawa do Dzieła mogą być przeniesione zgodnie z przepisami ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych bez naruszania praw osób trzecich lub innej umowy.

3. Uczestnik Konkursu ponosi pełną odpowiedzialność za wszelkie szkody powstałe w wyniku nieskutecznego lub wadliwego nabycia praw do Dzieła od osób trzecich lub w wyniku nabycia praw do Dzieła obciążonych prawami osób trzecich, a także w wyniku nieskutecznego lub wadliwego ich przeniesienia na Organizatora.

4. Z chwilą przekazania Dzieła Organizatorowi (wysłanie za pomocą e-mail) Uczestnik Konkursu przenosi na Organizatora całość autorskich praw majątkowych i praw pokrewnych do Dzieła wraz z wyłącznym prawem zezwalania na wykonywanie zależnego prawa autorskiego.

6. Organizator ma prawo dokonywania i korzystania na polach eksploatacji wskazanych w niniejszym Regulaminie z dokonanych przez siebie wszelkich zmian Dzieła, obejmujących także zmiany wynikające z opracowania redakcyjnego, przerywania materiałami reklamowymi i promocyjnymi.

7. Przeniesienie praw, o których mowa powyżej, nie jest ograniczone ani czasowo, ani terytorialnie, tzn. odnosi się zarówno do terytorium Polski jak i do terytoriów wszystkich innych państw.

8. Za przeniesienie praw autorskich i praw pokrewnych do Dzieła, Uczestnik Konkursu nie otrzymuje wynagrodzenia, przeniesienie następuje w ramach udziału w Konkursie.

## **VII Ocena prac konkursowych i wyłonienie zwycięzców**

1. W celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń, a także wyboru finalistów Konkursu, organizator powoła Jury składające się z przedstawicieli organizatora konkursu oraz specjalistów w dziedzinie techniki świetlnej i designu.

2. Prace nadesłane na konkurs są oceniane według kryteriów: innowacyjny pomysł, cechy wizualne, funkcjonalność, potencjał rynkowy, zgodność z wymogami technicznymi podanymi w punkcie IV.

3. Werdykt Jury jest ostateczny i nie przysługuje od niego odwołanie.

4. Oficjalne ogłoszenie wyniku Konkursu nastąpi podczas Wieczoru z Architekturą - 26 lutego 2019 w Warszawie oraz na profilu Fb firmy Spectra Lighting.

5. Laureaci Konkursu zostaną powiadomieni o wynikach konkursu poprzez e - mail oraz telefonicznie w dniach 18 luty 2019 roku.

5. Organizator ma prawo odrzucić zgłoszenie, jeżeli nie spełnia ono wymogów: niniejszego Regulaminu, wymagań technicznych oprawy w sposób naruszający powszechnie obowiązujące przepisy prawa.

## **VII Nagrody**

1. W ramach Konkursu zostanie wyłonionych trzech Zwycięzców.

2. Przewidziane są następujące nagrody (dalej zwane „Nagrodami”) dla Zwycięzcy:

I miejsce – 5 000 zł

II miejsce – 2 500 zł

III miejsce – 1 500 zł

3. Zdobywca Nagrody zobowiązuje się do poprawnego wypełnienia wszystkich dokumentów niezbędnych do odbioru nagrody określonych obowiązującymi przepisami prawa, pod rygorem utraty prawa do nagrody.

4. Zwycięzcy Konkursów obowiązani są odebrać nagrody w terminie 30 dni od dnia uzyskania prawa do nagrody (patrz punkt VIII Terminarz)

5. W przypadku nieodebrania nagrody w terminie, o którym mowa powyżej, prawo do nagrody wygasa. W takim wypadku nagroda pozostanie własnością Organizatora.

6. Stosownie do treści obowiązujących przepisów podatkowych, Organizator przed wydaniem nagrody, pobierze od zwycięzcy 10% zryczałtowany podatek dochodowy od wartości nagrody.

7. Przystępując do Konkursu Uczestnik wyraża zgodę na publikację swoich danych osobowych w zakresie niezbędnym do zaprezentowania Laureatów Konkursu.

## **VIII Terminarz Konkursu**

1. 26.11.2018 r. – oficjalne rozpoczęcie konkursu,

2. 25.01.2019 r. – ostateczny termin nadsyłania prac konkursowych

3. 28.01 - 15.02.2019 r. – obrady JURY

4. 18.02.2019 r. – powiadomienie laureatów o wynikach konkursu

5. 18.02.2019 r. – uzyskanie praw do nagrody przez Zwycięzców

6. 26.02.2019 r. – uroczyste wręczenie nagród Laureatom podczas Wieczoru z Architekturą w Warszawie

## **IX Informacje końcowe**

1. Konkurs jest organizowany za pośrednictwem Internetu, na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej oraz za pośrednictwem Facebook <http://facebook.com>

2. Organizator informuje, że Konkurs nie jest organizowany z udziałem ani też sponsorowany czy wspierany przez właściciela Facebook. Facebook nie ponosi odpowiedzialności za prawidłowy przebieg Konkursu. Wszelkie roszczenia związane z Konkursem należy kierować wyłącznie do Organizatora Konkursu.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminarzu Konkursu, co zostanie opublikowane na stronie [www.spectra-lighting.pl](http://www.spectra-lighting.pl)

4. Organizator zastrzega sobie prawo do uzasadnionych zmian w niniejszym Regulaminie, które zostaną opublikowane na stronie [www.spectra-lighting.pl](http://www.spectra-lighting.pl)

5. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie internetowej [www.spectra-lighting.pl](http://www.spectra-lighting.pl)